



NINTENDO DS

Guitar Hero™ Guitar Grip™ for Nintendo DS™ QUICK START

BOX CONTENTS

1. Guitar Hero™ Guitar Grip™ with adjustable strap and pick stylus
2. Quick Start
3. Game Manual
4. Guitar Hero: On Tour Nintendo DS™ Game Card
5. Adapter (for use with Nintendo DS Original Style only)



WARNING
CHOKING HAZARD - Small parts
Not for children under 3 yrs.

SKINS

Skins can quickly be changed without the use of tools. One Skin ships with the Guitar Grip; additional Skins in unique designs are available separately.

1. Loosen the strap and remove it from the strap boss at one side of the Guitar Grip.
2. Locate the clips on the clear faceplate (either side of the pick stylus holder). Hold the Guitar Grip and gently press on the faceplate so it unclips from the controller body.



3. Firmly hold the controller and slide the Faceplate towards the Fret Buttons so it detaches from the Guitar Grip. Take care not to twist the faceplate excessively.



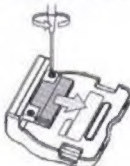
4. Remove the old Skin from the Faceplate. Place the new Skin into the Faceplate making sure to align the holes around the Fret Buttons.

5. Re-attach the Faceplate by positioning it over the Fret Buttons on the Guitar Grip and press into place until it locks.

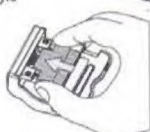
ADAPTER (FOR USE WITH DS ORIGINAL STYLE ONLY)

The Guitar Grip fits the Nintendo DS Lite console as standard. An Adapter is included to allow the Guitar Grip to connect to the Nintendo DS (Original Style) console.

1. Use a screwdriver to release the two screws that secure the Nintendo DS Lite Adapter.



2. Connect the Nintendo DS Original Style Adapter and tighten the two screws. Do not over tighten.



IMPORTANT PICK STYLUS AND SCREEN GUIDELINES

- Use the pick stylus **ONLY** on the Touch Screen.
- Use only enough pressure to operate the game. Excessive pressure may damage the Touch Screen.
- Do not insert the pick stylus into the Game Card slot. Doing so may damage the connector.
- Do not use the pick stylus if it is broken.
- Replace the stylus in the stylus holder when not in use.

Note: If the Touch Screen becomes dirty or contaminated with foreign material, do not continue to use your Nintendo DS. It may not work properly and can become more damaged. Follow the cleaning procedures in the Nintendo DS Instruction Booklet.

SETUP

1. Make sure that the Nintendo DS is turned off.
2. Insert the Guitar Grip into the Game Pak slot on the Nintendo DS. Make sure it is fully inserted.



3. Remove the pick stylus from the Guitar Grip.



4. Adjust the Strap so it is secure around your hand.

INFORMATION IMPORTANTE DE SANTÉ ET SÉCURITÉ

- Évitez tout jeu excessif. Il est recommandé que les parents fassent le suivi du jeu de leurs enfants.
- En utilisant le stylet plectre, vous n'avez pas besoin de l'agripper très fermement ni de presser fort sur l'écran. Ceci pourrait provoquer de la fatigue ou un malaise.
- Si vos mains, vos poignets, vos bras ou vos yeux deviennent fatigués ou endoloris en jouant, arrêtez et reposez-les pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.
- Faites de nombreuses pauses pour éviter tout inconfort ou crampes des mains.
- Si vous ressentez de l'inconfort ou des crampes des mains, essayez différents styles de jeu pour en trouver un plus confortable pour vous. Vous pouvez essayer, par exemple, de garder le poignet droit en jouant.



- Gardez la Guitar Grip sèche et loin des flammes nues ou autres sources de chaleur.
- Ne laissez pas la Guitar Grip dans un endroit poussiéreux ou humide.
- Ne modifiez et ne démontez dans aucun cas la Guitar Grip.

EmuMovies

DÉPANNAGE

Si vous avez des problèmes, essayez les solutions possibles fournies plus bas :

- Assurez-vous que le connecteur Guitar Grip soit bien inséré dans la fente du « Game Pak ».
- Assurez-vous que le connecteur Guitar Grip et que les fentes de jeu sont propres et libres de matériaux étrangers.
- Vérifiez si vous utilisez le bon type d'adaptateur pour votre modèle de Nintendo DS. Chaque adaptateur porte la mention DS Lite ou DS (style original).
- Vérifiez si l'adaptateur est bien installé à la Guitar Grip.
- Assurez-vous que la Skin soit bien insérée pour ne pas influencer le déplacement des touches de frettes.

Si l'écran tactile ne fonctionne pas :

- Assurez-vous d'utiliser le stylet plectre dans la bonne section de l'écran tactile.
- Vérifiez l'alignement du point de contact du stylet plectre en utilisant l'ajustement de l'écran tactile (reportez-vous au livret d'instructions du Nintendo DS).

GARANTIE LIMITÉE DU MATÉRIEL

Activision garantit à l'acheteur original de ce matériel ou de ces accessoires (collectivement, le « Matériel ») que le matériel sera libre de tout vice de matériel et de fabrication pendant 90 jours de la date d'achat. Si l'acheteur découvre un défaut du Matériel pendant les 90 jours de la date originale, Activision accepte de remplacer, sans frais, tout Matériel qui s'avère défectueux au cours de cette période en autant que le Matériel soit encore fabriqué par Activision. Si le Matériel n'est plus disponible, Activision se réserve le droit de substituer un produit semblable de valeur égale ou supérieure. Cette garantie se limite au Matériel fourni au point de départ par Activision et ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'applique pas et sera annulée pour tout défaut qui découle d'un abus, d'un mauvais traitement ou de la négligence.

Ce recours est le seul et unique recours de l'acheteur et remplace toute autre garantie expresse. Toutes les garanties implicites de ce produit réglementées par statut, incluant, mais sans s'y limiter à des garanties implicites de commercialité ou d'aptitude à l'emploi, sont limitées expressément à la durée de 90 jours décrite précédemment.

En retournant tout Matériel pour un remplacement sous garantie, veuillez visiter :

<http://www.activision.com/support>

Pour plus d'information sur la demande et la fin des remplacements sous garantie selon le processus de remplacement sous garantie, envoyer le Matériel original dans son emballage original ou avec un emballage protecteur convenable (par ex. papier à bulle ou autre emballage coussiné), et veuillez inclure : (1) une photocopie de votre facture datée; (2) vos nom et adresse de retour tapés ou en caractères d'imprimerie clairs; et (3) votre numéro de retour autorisé (RMA) ou autre information fournie de notre système de garantie (si vous avez commencé une réclamation par un tel système).

Remarque : Il est recommandé d'utiliser le courrier recommandé.

Aux É.-U., envoyez vos réclamations de remplacement à : Warranty Replacements,

Attention: Returns
2750 Barrett Lakes Blvd Bldg #2
Kennesaw, GA 30144

LIMITATION DES DOMMAGES : DANS AUCUN CAS ACTIVISION NE SERA TENUE RESPONSABLE DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX, CONSÉCUTIFS, INDIRECTS DE QUELQUE SORTES QUE CE SOIT SELON TOUTE RUPTURE DE GARANTIE, RUPTURE DE CONTRAT, NÉGLIGENCE, PRÉJUDICE STRICT OU TOUTE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE. DE TELS DOMMAGES INCLUENT, SANS S'Y LIMITER À, LA PERTE DE PROFITS, LA PERTE D'ÉCONOMIES OU REVENUS, LA PERTE D'UTILISATION DU MATÉRIEL OU DE TOUT ÉQUIPEMENT ASSOCIÉ, COÛT DE TOUT ÉQUIPEMENT SUBSTITUÉ, RÉCLAMATIONS DE TIERS, DOMMAGE À LA PROPRIÉTÉ ET PERTE DE SURVIEUR. CERTAINS ÉTATS/PROVINCES/PAYS NE PERMETTENT PAS (1) D'EXCLUSION OU DE LIMITATION DE DOMMAGES INDIRECTS OU CONSÉCUTIFS; ou (2), DE LIMITATIONS SUR LA DURÉE DE LA GARANTIE IMPLICITE ET IL SE PEUT DONC QUE LES LIMITATIONS PRÉCÉDENTES ET/OU EXCLUSIONS OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE S'APPLIQUENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS JURIDIQUES PRÉCIS ET VOUS POURRIEZ AUSSI AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

QUELQUES MOTS SUR REDOCTANE

RedOctane, Inc. est un éditeur international de pointe de logiciels interactifs de divertissement. La société maintient un portefeuille diversifié de produits couvrant surtout le secteur de danse et musique et ces produits peuvent être utilisés sur une gamme de plates-formes de matériel de jeu et systèmes d'exploitation.

Le siège social de RedOctane se trouve à 444 Castro Street, Suite #140, Mountain View, CA 94041. La société exploite des opérations aux É.-U. avec un studio de développement en Inde et une manufacture d'accessoires de matériel en Chine. Pour plus de renseignements au sujet de RedOctane et ses produits, visitez le site Web de la société qui se trouve à www.redoctane.com.

INFORMATION DE LA FCC POUR LE CONSOMMATEUR

Cet équipement a été testé et se conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection adéquate contre l'interférence dangereuse dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre une radiofréquence et, s'il n'est pas installé avec une protection raisonnable contre l'interférence dangereuse dans une installation résidentielle, S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer de l'interférence dangereuse pour les communications radio.

Il n'y a toutefois aucune garantie qu'il n'y aura pas d'interférence des communications radio dans une installation particulière. Si cet équipement cause de l'interférence dangereuse pour la réception radio ou de télévision, ce que l'on peut déterminer en allumant et éteignant l'équipement, l'utilisateur devrait essayer de corriger l'interférence des manières suivantes :

- Réorienter ou relocaliser l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui du récepteur.
- Consulter le concessionnaire ou un technicien expérimenté de radio/télévision pour obtenir leur aide.

REMARQUE : Les changements ou les modifications qui ne sont pas approuvés expressément par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement.

INFORMATION D'IC POUR LE CONSOMMATEUR

Ce périphérique numérique de classe B se conforme à la norme canadienne ICES-003.



Jeux Guitar Hero™ © 2005-2006 Activision Publishing, Inc. Guitar Hero est une marque de commerce et Activision et RedOctane sont des marques déposées d'Activision Publishing, Inc. Brevets en instance. Nintendo DS est une marque de commerce de Nintendo. © 2004 Nintendo.

ACTIVISION AUTORISE L'UTILISATION DE CETTE MANETTE GUITAR HERO™ SEULEMENT AVEC UN JEU GUITAR HERO™ OU TOUT AUTRE PRODUIT AUTORISÉ DE MARQUE ACTIVISION. ACTIVISION INTERDIT EXPRESSÉMENT L'UTILISATION DE CETTE MANETTE GUITAR HERO™ AVEC TOUT AUTRE JEU. AUCUNE AUTRE LICENCE, EXPRESSE OU IMPLICITE, N'EST ACCORDÉE.

ACTIVISION